



# Autel Mapper

## 版本更新说明



点击图标下载文档

历史版本	版本简述	发布日期
V1.1.1	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>发布功能:</b> 【空三】、【加密点云】、【3D 模型】、【DOM 和 DSM】 功能。</li></ul>	23.04.26
V1.1.2	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>【修复问题】</b><ol style="list-style-type: none"><li>1. 修复偶现深度图生成失败问题</li><li>2. 修复首次安装时修改语言没有生效的问题</li><li>3. 修复处理任务时，退出登录按钮还可以点击的问题</li><li>4. 修复部分相机畸变参数读取顺序有误，导致空三失败的问题</li><li>5. 修复大数据量的像控点不易查看和聚焦的问题</li><li>6. 修复更改像控点坐标系后地图未刷新的问题</li><li>7. 修复更改影像 POS 姿态角后地图未刷新的问题</li></ol></li></ul>	23.05.16
V1.2.0	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>【新增】</b><ol style="list-style-type: none"><li>1. 增加标注测量功能。</li></ol></li><li>● <b>【优化】</b><ol style="list-style-type: none"><li>1. 优化相机参数功能，支持按文件夹分组设置不同的相机参数；</li><li>2. 优化模型分块功能，支持大数据量分块，提高重建速度；</li><li>3. 优化导入影像 POS，支持按影像名称匹配影像 POS；</li><li>4. 优化 obj、ply、xyz 成果格式；</li><li>5. 优化 2D 倾斜过滤角，支持角度 35°以内的倾斜照片进行 2D 重建；</li><li>6. 优化水面、山区、单行带数据集的 2D 重建效果；</li><li>7. 优化空三算法，提高空三通过率。</li></ol></li><li>● <b>【修复问题】</b><ol style="list-style-type: none"><li>1. 修复计算机名称为中文时安装后无法启动的问题；</li><li>2. 修复无法切换 2D 视图的底图问题；</li><li>3. 修复处理成功后无法获取成果的问题；</li><li>4. 修复处理任务报错可用内存不足的问题；</li><li>5. 修复部分数据集无法分块导致重建失败的问题；</li><li>6. 修复部分无特征点的数据集重建报错的问题。</li></ol></li></ul>	23.06.28

V1.3.1	<p><b>【新增】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 新增快速拼图及其标注测量功能</li> <li>2. 新增首页查看项目已有成果功能</li> <li>3. 新增 DOM 和 DSM 成果输出 prj 信息</li> <li>4. 新增 3D 重建水面补洞功能</li> <li>5. 优化高程坐标系，支持更多的高程坐标系</li> </ol> <p><b>【优化】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 优化影像 POS 精度读取逻辑，支持读取影像内的 POS 精度</li> <li>2. 支持空三后查看成果文件夹</li> <li>3. 优化导入影像速度</li> <li>4. 优化兴趣区域，支持 2D 平面模式下编辑顶点</li> <li>5. 优化成果导出，支持成果导出到 U 盘</li> <li>6. 优化空三处理时间减少约 37%</li> <li>7. 优化 DOM 和 DSM 处理时间减少约 60%</li> <li>8. 优化空三提取特征在 6G 显存上的使用策略</li> <li>9. 扩大 DOM 边界重建范围</li> <li>10. 优化密集航拍场景点云颜色显示效果</li> <li>11. 优化质量报告二维重叠区域图显示效果</li> <li>12. 调整自动分块的可用内存与系统可用内存的比例系数</li> <li>13. 优化不同分辨率处理的内存和显存的使用策略</li> </ol> <p><b>【修复问题】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 修复导入正确的影像 POS 文件时报错的问题</li> <li>2. 修复刺点后没有关联影像的问题</li> <li>3. 修复部分邮箱无法注册的问题</li> <li>4. 修复 2D 成果切片贴图误差的问题</li> <li>5. 修复 OSGB 和 LAS 格式导入第三方软件无法正常使用问题</li> <li>6. 修复空三部分使用场景处理成果异常问题</li> </ol>	23.08.07
--------	--	----------

	<ul style="list-style-type: none"> <li>7. 修复五镜头数据部分场景纹理贴错问题</li> <li>8. 修复控制点和空三成果偏离远重新优化精度异常问题</li> </ul>	
V1.4.0	<p><b>【新增】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. 支持导出标注测量</li> <li>2. 支持生成成果的坐标系和格式转换</li> <li>3. 支持多选像控点后地图显示选中状态</li> </ul> <p><b>【优化】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. 优化排队处理逻辑，修复部分场景无法排队处理的问题</li> <li>2. 优化最低显存限制从 6G 变更为 4G</li> <li>3. 优化纹理压缩方式，提高模型浏览的流畅度</li> <li>4. 优化空三，提高对带状和弱纹理的效果</li> <li>5. 优化 2D 重建成果 TIFF 格式，支持导入奥维</li> </ul> <p><b>【修复问题】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. 修复部分数据集空三完成无法获取成果</li> <li>2. 修复大角度情况下，2D 建图大量碎片问题</li> <li>3. 修复实时拼图在有 GPU 但计算能力及显存不满足要求无法切换 CPU 运行问题</li> <li>4. 修复质量报告地面覆盖面积计算不准确的问题</li> <li>5. 修复点云和模型成果地理坐标系异常问题</li> <li>6. 修复长航带 2D 高程精度异常问题</li> <li>7. 修复 2D 成果切片位置存在偏移问题</li> <li>8. 修复偶现 OSGB 成果某角度下缺失问题</li> <li>9. 修复高落差的数据 2D 重建有黑洞的问题</li> <li>10. 修复海拔低于 0 米，2D 重建异常问题</li> </ul>	23.09.27
V1.4.1	<p><b>【新增】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. 开放购买权益功能</li> </ul>	23.10.14
V1.5.3	<p><b>【新增】</b></p>	23.12.01

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 支持导出空三成果和未畸变影像</li> <li>2. 支持 las 和 xyz 格式的点云合并输出</li> <li>3. 支持任意坐标系</li> <li>4. 支持导入高程 tif 文件</li> <li>5. 支持单位转换</li> <li>6. 支持权益激活码</li> </ol> <p><b>【优化】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 扩大 2D 重建边界范围</li> <li>2. 优化实时二维低重叠度的重建效果</li> <li>3. 优化 obj 格式命名逻辑，解决导入第三方修模软件异常问题</li> <li>4. 优化项目路径格式限制，支持带空格的项目路径</li> <li>5. 优化空三五镜头数据处理效果</li> </ol> <p><b>【修复问题】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 修复 osgb 格式在第三方画图软件中点选出现异常红色问题</li> <li>2. 修复二次重建已有格式重复转换问题</li> <li>3. 修复原始影像异常导致崩溃问题，新增提示语</li> <li>4. 修复视图界面部分场景高程值显示异常问题</li> <li>5. 修复快速拼图 DSM 成果显示异常问题</li> <li>6. 修复使用 CPU 进行快速拼图的 DSM 成果分辨率过低问题</li> <li>7. 修复特定坐标系导致 2D 重建崩溃问题</li> <li>8. 修复部分用户无法注册和登录问题</li> </ol>	
最新版本	更新内容	发布日期
V1.6.0	<p><b>【新增】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 支持重建任务时查看质量报告</li> </ol>	24.01.22

2. 支持 3D 模型重建的深度图分块生产，减少对存储空间的占用

#### **【优化】**

1. 优化 3D 模型纹理贴图效果
2. 优化快速拼图后处理的效率
3. 优化 3D 重建成果 osgb 文件在第三方画图软件中编辑的流畅度
4. 优化错误码以及操作指示

#### **【修复问题】**

1. 修复导入 POS 文件时无法预览及影像后缀大小写不一致无法导入问题
2. 修复部分原始影像镜头序列号无法转换 json 格式问题
3. 修复部分邮箱格式无法注册问题
4. 修复高海拔地区或山区 2D 重建水平精度过大问题
5. 修复原始影像异常颠倒/点云数据量过低/坐标系转换偶现的崩溃问题
6. 修复部分数据点云重建成果稀疏与稠密不均匀问题
7. 修复未校准影像过多时按照边长分块无法重建点云问题
8. 修复奥维导出的兴趣区域 KML 文件无法导入问题